

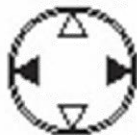
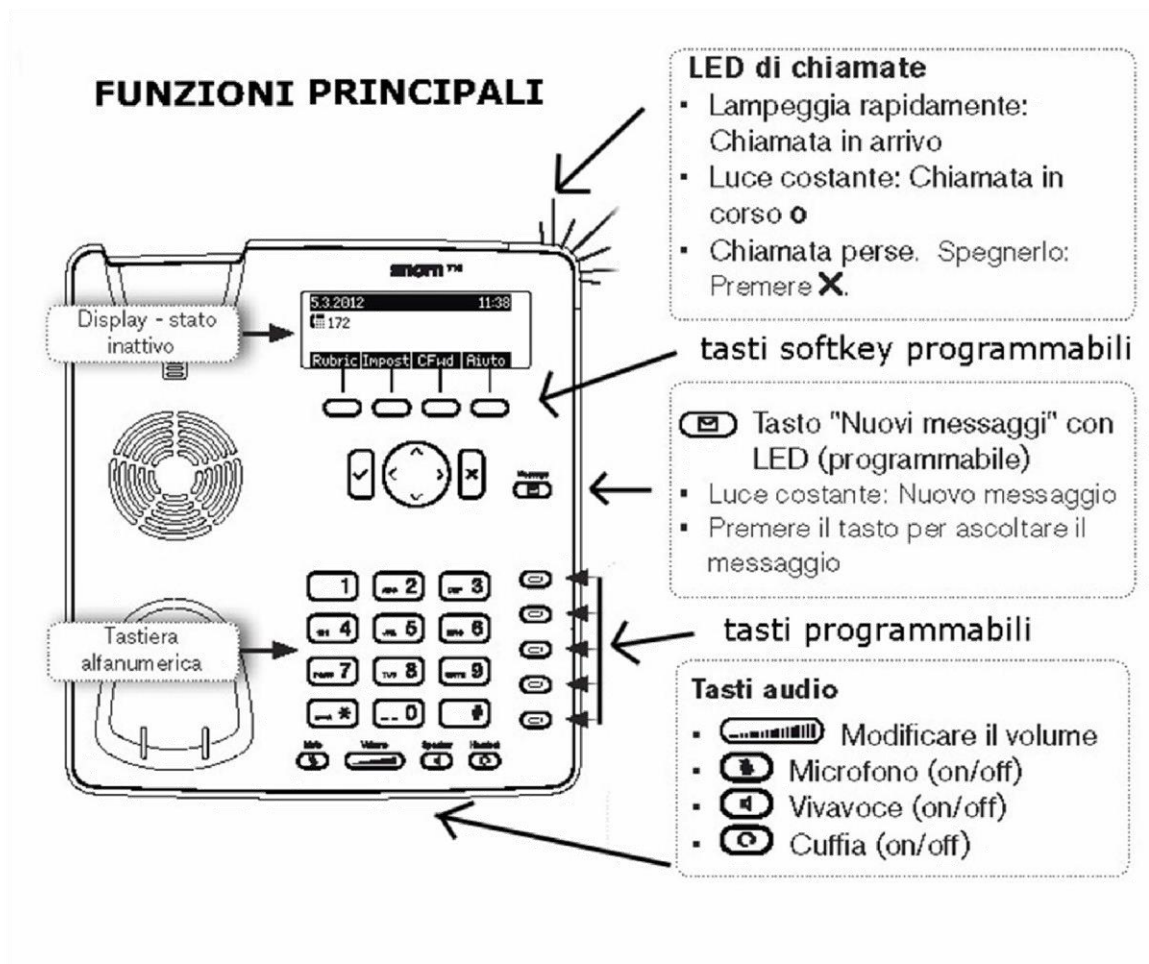
GUIDA RAPIDA ALL'USO DEI TELEFONI SNOM CONFIGURATI SUL CENTRALINO TELEFONICO 3CX

SNOM



Sommario

1. BLOCCO E SBLOCCO DELLA TASTIERA	3
2. CARATTERI SPECIALI E PASSAGGIO DA NUMERI A LETTERE	3
3. EFFETTUARE UNA CHIAMATA	3
4. RISPONDERE A UNA CHIAMATA	3
5. TERMINARE UNA CHIAMATA	3
6. RICOMPOSIZIONE DELL'ULTIMO NUMERO	4
7. ELENCHI CHIAMATE	4
8. RUBRICA	4
9. ESCLUSIONE DELL'AUDIO DEL MICROFONO	4
10. MESSA IN ATTESA E RIPRISTINO DI UNA CHIAMATA	4
11. TRASFERIMENTO DI CHIAMATA	5
12. DEVIAZIONE DI CHIAMATA	5
13. CONFERENZA A TRE	5
14. CASELLA VOCALE	6
15. PERSONALIZZAZIONE DEL TELEFONO.	6



Tasto **✓** : confermare/salvare azioni
Dalla schermata inattivo:
Ripetizione ultima chiamata

Freccia **◀** : chiamate ricevute

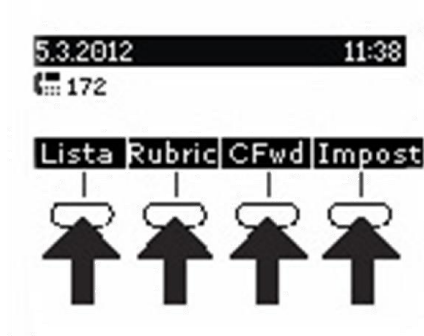
Tasto **X** : annullare azioni e dati inseriti
Spegner led delle chiamate perse

Freccia **▶** : chiamate perse

1. BLOCCO E SBLOCCO DELLA TASTIERA

Tenere premuto il tasto asterisco "*" per 3 secondi per bloccare la tastiera. In questa modalità si potranno effettuare chiamate solo verso il centralino o i numeri di emergenza. Per sbloccare la tastiera verrà richiesto di inserire il pin del telefono.

2. CARATTERI SPECIALI E PASSAGGIO DA NUMERI A LETTERE



Per accedere ai caratteri speciali e alle lettere, con la cornetta agganciata premere il tasto CFwd e, in seguito il primo tasto a sinistra affinché sul visore compaia "abc" al posto di "123".

Per riprodurre le lettere premere il tasto col carattere desiderato più volte, per esempio per riprodurre la lettera "c" premere il tasto "2" tre volte.

Il tasto zero "0" se premuto una volta riproduce lo spazio " ", se premuto due volte riproduce il trattino basso "_", se premuto tre volte riproduce lo zero "0".

Il tasto uno "1" dà accesso a tutti i caratteri speciali: . + @ 1 ; , ?

! - _ / \ () ; & % * # <=> \$ [] e, come per le lettere, va premuto tante volte fino a quando non si raggiunge il carattere desiderato, per esempio per ottenere il più "+" premere il tasto "1" due volte. Attenzione: i caratteri disponibili dipendono dalla lingua impostata.

3. EFFETTUARE UNA CHIAMATA

Digitare il numero e sganciare la cornetta oppure sganciare la cornetta, digitare il numero e premere la spunta "✓" oppure premere il tasto speaker "🔊", digitare il numero e premere "✓".

4. RISPONDERE A UNA CHIAMATA

Sganciare la cornetta oppure premere "✓" o il tasto headset "🎧".

Premere "🔊" per il vivavoce.

È possibile rifiutare una chiamata premendo il tasto "✗".

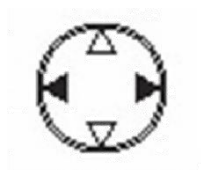
5. TERMINARE UNA CHIAMATA

Riagganciare la cornetta, oppure premere il tasto "✗" oppure premere "🔊" se si stava utilizzando il vivavoce oppure premere "🎧" se si stavano utilizzando le cuffie.

6. RICOMPOSIZIONE DELL'ULTIMO NUMERO

Premere “✓” per visualizzare gli ultimi numeri digitati (il primo della lista è l'ultimo numero chiamato). Premere nuovamente “✓” per ricomporre il numero oppure usare le frecce “▲▼” per scorrere la lista delle chiamate effettuate.

7. ELENCHI CHIAMATE





Selezionare la freccia di destra per visualizzare la lista delle chiamate perse. Selezionare la freccia di sinistra per visualizzare la lista delle chiamate entranti.

8. RUBRICA

Selezionare il testo softkey “Rubric” (primo tasto a sinistra del visore) per accedere alla rubrica. Inserire il cognome o parte di esso per eseguire la ricerca oppure muoversi con le frecce “▲▼” per scorrere l'elenco dei nominativi.

9. ESCLUSIONE DELL'AUDIO DEL MICROFONO

Durante la chiamata premere il tasto mute “”. L'esclusione del microfono si applica in tutte le modalità. Con il microfono escluso è possibile ascoltare tutti gli altri partecipanti, ma questi non sono in grado di ricevere l'audio. Per riattivare il microfono premere nuovamente “”.

10. MESSA IN ATTESA E RIPRISTINO DI UNA CHIAMATA

Durante la chiamata premere il tasto softkey “Attesa”(secondo tasto da destra del visore). Per riprendere la chiamata in attesa premer il tasto “✓” oppure il tasto softkey “Retrie” (secondo tasto da sinistra del visore).

11. TRASFERIMENTO DI CHIAMATA

Il trasferimento di chiamata può essere cieco (o diretto) oppure con invito.

Nel primo caso premere il tasto softkey "Trasf" (primo tasto a sinistra), digitare il numero dell'interno a cui si vuole inoltrare la chiamata quindi premere "✓".

Per annunciare la chiamata prima del trasferimento, mettere in attesa la chiamata stessa (si veda al riguardo il punto 10), digitare il numero di interno che si vuole contattare e se la chiamata viene accettata dall'interlocutore premere "✓".

12. DEVIAZIONE DI CHIAMATA

È possibile deviare le chiamate in ingresso verso un altro numero. Esistono a tal proposito tre opzioni: sempre, in caso di occupato, in caso di mancata risposta. La deviazione può essere impostata per una o più opzioni che sono visibili e selezionabili con la seguente procedura: premere il tasto softkey "Impost" (secondo tasto da sinistra del visore), selezionare "Impostaz.Ch." scendendo con le frecce e la spunta oppure premendo il tasto due "2", quindi selezionare "Trasferimento chiamata" col tasto "1". Selezionare una delle tre opzioni sopra citate, attivarla - tasto "1" (premendolo una seconda volta la deviazione viene disattivata)- e indicare il numero verso il quale si vuole effettuare la deviazione -tasto "2" e a seguire il numero a cui si vuole deviare la chiamata, quindi "✓".


In caso di mancata risposta/inoltra dopo timeout impostare anche il numero di secondi del timeout: tasto tre "3", indicare i secondi e premere "✓".

13. CONFERENZA A TRE



I soggetti interessati sono tre: il "primo partecipante" ossia chi riceve la chiamata; il "secondo partecipante" ossia chi ha effettuato la chiamata; il "terzo partecipante" ossia la persona a cui è effettivamente destinata la telefonata.



Il primo partecipante risponde alla chiamata del secondo partecipante e lo mette in attesa premendo il tasto softkey "Attes", chiama quindi il terzo partecipante (si veda la procedura del trasferimento con invito riportata al punto 11) e lo si mette a sua volta in attesa. Per avviare la conferenza il primo partecipante dovrà infine premere il tasto softkey "ConfA" (primo tasto a sinistra del visore).

14. CASELLA VOCALE

Se la linea è dotata di casella vocale, sarà possibile per i chiamanti lasciare un messaggio. Per ascoltare i messaggi premere il tasto Messaggi “” (illuminato da luce rossa) e inserire il proprio codice di casella vocale.

15. PERSONALIZZAZIONE DEL TELEFONO.

Suoneria. Selezionare il tasto softkey “Impost”, quindi “Preferenze” -tasto “1”-, “Suoneria” -“3”-, scorrere le frecce “ ” per selezionare la suoneria desiderata e confermare premendo il tasto “✓”.

Lingua. Selezionare il tasto softkey “Impost”, quindi “Preferenze” -tasto “1”-, “Lingua” -“4”-, scorrere le frecce “ ” per selezionare la suoneria desiderata e confermare premendo il tasto “✓”.

Display. Selezionare il tasto softkey “Impost”, quindi “Preferenze” -tasto “1”-, “Display” -“5”-, impostare dunque “Contrasto” -“1”- e “Retroilluminazione”-“2”.